

Положення

про
Всеукраїнський правовий ВІП-турнір серед
команд студентів закладів вищої освіти
України

ПОЛОЖЕННЯ

про Всеукраїнський правовий ВІП-турнір серед команд студентів закладів вищої освіти України

1. Загальні положення, мета та завдання турніру

1.1 Всеукраїнський правовий ВІП-турнір (далі – турнір) серед команд студентів закладів вищої освіти, проводиться на підставі Положення про турнір, схваленого на засіданні Ради молодих юристів України (далі – РМЮ).

1.2. Метою турніру є сприяння розвитку правової культури студентської молоді, виховання поваги до права в Україні, підвищення рівня правових знань та умінь застосовувати їх на практиці. Впровадження юридичних традицій через проведення високоінтелектуального правничого конкурсу, уперше запровадженого в 2008 році під час проведення Всеукраїнського тижня права.

Завданнями турніру є:

- Підвищити загальний рівень професійної юридичної освіти та правової просвіти молоді, сприяти набуттю високого рівня правових знань;
- Підвищення загального рівня правової культури та сприяння вдосконаленню системи правової освіти молоді, набуттю необхідного рівня правових знань;
- Створення належних умов для отримання молоддю знань про свої права, свободи і обов'язки;
- Сприяння формуванню у молоді поваги до права, гуманістичних правових ідей, загальнолюдських та національних правових цінностей, а також підвищенню правової обізнаності.
- Сприяти поширенню серед молоді ідеї активного проведення дозвілля;
- Залучати молодь до участі в інтелектуальних іграх.

1.3. Термін ВІП у контексті турніру розуміється у значенні – високоінтелектуальний правник.

2. Організація проведення конкурсу

2.1. Для проведення правового турніру утворюється організаційний комітет і апеляційне журі.

2.2. Склад організаційного комітету та апеляційного журі затверджується рішенням Голови РМЮ.

2.3. До участі у правовому турнірі залучаються команди, що складаються із числа студентів (гравців) закладів вищої освіти України.

2.4. Турнір проводиться один раз на рік у два етапи: відбірний і фінальний (фінал). Фінал турніру відбувається у місті Києві. Попередні відбірні етапи можуть відбуватися в інші дні до проведення фіналу або в день фіналу.

3. Учасники турніру

3.1. До участі в турнірі запрошуються команди від закладів вищої освіти України III-IV рівня акредитації, що здійснюють підготовку за напрямом «право», «міжнародне право».

3.2. За загальним правилом, команду формують п'ять студентів (гравців).

- 3.3. Команду очолює обраний з числа студентів (гравців) капітан.
- 3.4. Заявки від команд на участь у турнірі подаються до організаційного комітету, де вказується: (1) прізвище, ім'я, по батькові членів команди (5 осіб); (2) контактні телефони учасників та капітана команди; (3) відповідальна особа (П.І.Б. посадової особи ЗВО, номер контактного телефону).

4. Правила проведення турніру (гри)

- 4.1. Турнір проводиться за принципами гри «Брейн ринг».
- 4.2. Перед початком гри ведучий та його помічники проводять жеребкування за участю капітанів команд для визначення суперників під час проведення відбірного туру.
- 4.3. Після проведення жеребкування команди розходяться по визначених ведучим аудиторіях.
- 4.4. У кожній грі одночасно беруть участь дві команди, що оголошуються ведучим за результатами жеребкування.
- 4.5. Команди займають ігрові місця за вказівкою ведучого.
- 4.6. Команда може виступати в неповному складі, але повинна бути представлена не менше ніж 4 (чотирма) гравцями включно із капітаном.
- 4.7. Команда без капітана чи в складі менше 4-х гравців не має права брати участь у турнірі.
- 4.8. У разі неявки команди до початку гри, або явки в неповному складі (менше 4-х гравців із капітаном), їй зараховується технічна поразка з рахунком 0:5.
- 4.9. Завдання гравців – надати правильну відповідь на запитання, поставлене ведучим раніше за команду суперника. За виконання цих умов команда отримує одне ігрове очко. Час на розміркування – не більше 60 секунд.
- 4.10. Моментом початку гри вважаються слова ведучого “Увага, перше запитання”. Моментом закінчення слова: “Гру закінчено”.
- 4.11. Після початку відліку часу (звуковий чи світловий сигнал) будь-яка з команд має право натисканням кнопки зупинити відлік часу і дати відповідь. Команда, що натиснула на кнопку до початку відліку (на першому слові питання), позбавляється права на відповідь (фальстарт). Фальстарт визначається винятково ведучим.
- 4.12. Після натискання кнопки команда повинна припинити обговорення. Відповідь від імені команди може давати лише один гравець, вказаний капітаном команди. У випадку порушення цих умов команда втрачає право на відповідь.
- 4.13. Після натискання кнопки, до того, як надати відповідь, команда може попросити повторити питання. У цьому випадку ведучий зобов'язаний повторити тільки саму форму питання (саме те, на що потрібно дати відповідь). Питання повністю ведучим не повторюється.
- 4.14. У випадку неправильної відповіді команди, що натиснула кнопку першою, або в разі її фальстарту, команді-супернику дається право на відповідь упродовж 20 секунд. Ведучий (у випадку відсутності табло з індикатором часу) зобов'язаний за десять секунд до закінчення чистого часу оголосити це гравцям.
- 4.15. У випадку виникнення спірної ситуації (помилки ведучого, підказок із залу) питання може бути зняте і замінено іншим.

4.16. За суперечки з ведучим, некоректне поводження по відношенню до суперників чи глядачів, команда за рішенням ведучого може бути відсторонена від подальшої участі в конкретній грі, при цьому їй зараховується технічна поразка з рахунком 0:5.

4.17. У разі підказки із залу, яка вплинула на хід гри, ведучий змінює запитання, а особа, яка підказувала, повинна залишити гральний зал.

4.18. Відповідь вважається неправильною, якщо:

- відповідь не розкриває суть питання, не є конкретною (останнє визначається автором запитання у письмовому вигляді до початку туру, а за відсутності письмових вказівок – ведучим);
- форма відповіді не відповідає формі питання;
- команда дала два чи більше варіанти відповіді;
- у відповіді допущені грубі помилки (неправильно названі імена, прізвища, назви, дати, спосіб дії тощо), що спотворюють чи змінюють суть відповіді.

4.19. За наявності у відповіді додаткової інформації власне відповіддю вважається фраза чи слово, що безпосередньо відповідають формі запитання; неточності у додатковій інформації не враховується за умови, що вони не змінюють суті відповіді. За наявності додаткової інформації, або «розмитой» відповіді, ведучий може запропонувати уточнити відповідь, яка і вважатиметься відповіддю, не зважаючи на попередні слова особи, яка відповідає. Уточнювати відповідь може тільки особа, яка дає відповідь за умови абсолютної тиші за ігровим столом.

4.20. Команди-учасниці зобов'язані не допускати в ході турніру некоректної поведінки по відношенню до організаційної групи, що обслуговує турнір, суперників і глядачів: не залишати своїх місць до офіційного закінчення туру, не заважати працювати ведучому, секунданту, апеляційному журі тощо.

5. Ведучі змагань

5.1. Турнір обслуговує ведучий, який здійснює безпосереднє суддівство турніру, секундант і помічники.

5.2. До обов'язків ведучого входить:

- перед початком турніру перевірити відповідність списку команд у заявці реальному ігровому складу, в ході турніру слідкувати за дотриманням цього положення і застосовувати у випадку необхідності штрафні санкції (не зарахування ігрового очка, заміна питання);
- прийняття рішення про зарахування ігрового очка команді.

5.3. До обов'язків секунданта входить фіксування в ході турніру випадків некоректного поводження і підказок команд і глядачів, та повідомлення про це ведучого; оголошення результатів завершеної гри і попереднього туру не пізніше, як через дві хвилини після їх закінчення, а у випадку подачі апеляцій – не пізніше, ніж через десять хвилин після подачі апеляції; кінцеві підсумки чемпіонату – не пізніше, як через 15 хвилин після закінчення останнього туру.

5.4. Для вирішення спірних питань, що можуть виникати в ході турніру, утворюється апеляційне журі, в складі якого повинно бути не менше 3 (трьох)

осіб, які не беруть участь у грі та є практикуючими юристами або з числа науково-педагогічних працівників ЗВО.

5.5. Апеляція може подаватися одразу після оголошення правильної відповіді на питання, але не пізніше початку наступної гри. Апеляція може подаватися на зарахування відповіді, або на зняття питання, як некоректного (в разі відсутності правильної відповіді на це питання, в разі неправильності викладення фактів у питанні, неправильної вказівки джерел, у разі дуальності відповіді тощо).

6. Хід змагань та визначення переможців

6.1. У ході відбірної гри команди розбиваються на декілька підгруп (в залежності від кількості команд). У кожній підгрупі команди грають за груповою системою за правилами спортивного “Брейн рингу” без накопичення ігрових очок. Кожна гра складається із 5 раундів, у кожному з яких грається одне питання і розігрується одне ігрове очко.

6.2. Кінцевий рахунок гри визначається після 5 раундів гри. Переможцем вважається команда, яка набрала більше очок, ніж суперник.

6.3. За перемогу команда отримує 2 (два) турнірних очка; за нічию – 1 (одне) турнірне очко; за поразку – 0 (нуль) турнірних очок.

6.4. При підведенні результатів місця команд визначається наступним чином (у порядку черговості): (1) найбільша кількість турнірних очок; (2) перевага в особистих зустрічах; (3) більша різниця виграних і програних очок.

6.5. За необхідності, у випадку рівності у двох чи кількох команд усіх цих показників, між ними проводиться додаткова гра до одного взятого ігрового очка.

6.6. У фінальній частині турніру команди грають за олімпійською системою або згідно з рейтингом команд від слабших до сильніших (на вибір ведучого і апеляційного журі, про що оголошується до початку турніру).

6.7. Ігри у півфіналі і гра за третє місце складаються із 5 (п’яти) питань. Переможці визначаються за кількістю взятих питань, а у випадку нічиєї – гра продовжується до першого взятого питання.

6.8. Фінальна гра (гра за перше місце) складається з 7 (семи) питань. Переможець гри визначається за кількістю набраних балів, а у випадку нічиєї – гра продовжується до першого взятого питання.

6.9. Команди, які взяли участь у турнірі, отримують диплом учасника турніру.

6.10. Команда-переможець оголошується переможцем турніру і отримує диплом переможця та кубок переможця.

6.11. Команда-переможець отримує право зіграти гру за правилами фінальної частини турніру з командою провідних юристів України.

6.12. Переможець гри визначається за кількістю взятих питань, а у випадку нічиєї – гра продовжується до першого взятого питання.

6.13. Для гри проти команди провідних юристів України команда переможець ставить на кон свій кубок переможця.

6.14. В цій грі команда переможець турніру підтверджує своє право називатися переможцем всього турніру.

6.15. В разі перемоги над командою провідних юристів України, кубок залишається у команди студентів (гравців). В разі програшу кубок передається команді провідних юристів України.

6.16. Прийняти кубок переможця від команди студентів (гравців) чи залишити його у неї є правом команди провідних юристів України.

7. Додаткові умови

7.1. Команди повинні зареєструватися у встановленому організаційним комітетом порядку через подання заявки.

7.2. Участь гравців, не заявлених в заявці, та гра в двох і більше командах у турнірі заборонена.

7.3. Команди зобов'язані дотримуватися умов даного Положення і рішень, ухвалених організаторами.

7.4. Учасникам забороняється під час турніру використовувати мобільні засоби зв'язку та будь-які інші інформаційно-довідкові матеріали. У разі зафіксованої секундантом, ведучим чи апеляційним журі такої ситуації, яка може вплинути на хід гри, дана команда дискваліфікується та повинна залишити гральний зал.

7.5. Усі витрати, пов'язані з переїздом до місця проведення турніру та проживання здійснюється за власний рахунок учасників, або за рахунок сторони, що їх відряджає.